

Bastelanleitung – Freitag, 3. April 2020

Für das **Memory** müsst ihr euch kleine, genau gleich große Zettel aus Papier oder Tonkarton machen (z.B. 5x5 cm) und jeden Begriff und jedes Bild auf zwei Zettel malen oder schreiben, so dass jeder Begriff/jedes Bild zweimal da ist. Wenn ihr dünnes Papier genommen habt, klebt die Zettel auf festen Karton oder Ton/ Fotokarton (wenn ihr Ton- oder Fotokarton genommen habt, braucht ihr nichts mehr aufkleben). Der Karton oder Tonkarton muss auf der Rückseite des Bildes immer gleich aussehen (man soll man ja nicht gleich schon an der Rückseite erkennen können, was drunter ist). Als Rückseite könnt ihr auch leere (und saubere) Tetrapack-Kartons nehmen. Dann klebt ihr euer Bild auf die bunte Seite und bekommt eine silberne oder braune Rückseite. Tipp: bevor dem Aufkleben schneidet an den Papierzettel an jedem Rand noch 3mm ab, dann kann auch bestimmt nicht auf der Rückseite rausschauen.

Insgesamt solltet ihr etwa 30-40 Kärtchen machen, also 10-20 verschiedene Begriffe/Bilder. Ihr müsst sie nicht alle auf einmal machen. Es ist besser, heute anzufangen und jeden Tag ein paar mehr dazu zu machen. Bis Ostern habt ihr ein fertiges Spiel.

Eine **Variante für Fortgeschrittene** ist, ein **Dreier-Memory**. Also dreimal das gleiche Bild/den gleichen Begriff malen und beim Spielen, darf man dann 3 Kärtchen auf einmal umdrehen. Es müssen dann aber auch 3 passende sein, um das Set zu gewinnen.

Für das **Domino** macht ihr rechteckige Kärtchen aus festem Karton (oder wieder aufkleben) und teilt sie in der Mitte mit einem Strich. Auf die eine Seite des Strichs malt ihr ein Motiv (ein Bild oder Begriff), auf die andere Seite ein anderes. Auf manchen dürfen auch auf beiden Seiten das gleiche Bild sein. Auch hier muss die Rückseite wieder genau gleich aussehen.

Und auch hier gibt es eine Variante: ein **Dreieck-Domino**. Statt rechteckige macht ihr dreieckige Kärtchen (alle drei Seiten sind gleich lang!!) und malt/schreibt in jede Ecke einen Begriff. Man kann dann an drei Seiten anlegen. Aber beim Anlegen müssen dann immer 2 Bilder/Begriffe übereinstimmen.

Hier seht ihr ein Muster:

Viel Spaß beim Basteln eures Spieles

